

**My Collège - Découverte du Cahier des Charges**

Cette activité doit vous permettre de découvrir le projet **My Collège** en totale autonomie. Elle comporte deux étapes à réaliser dans l'ordre.

Pour vous aider à répondre aux questions posées, vous devez suivre ce lien :

[http://stiprod03.free.fr/btscim/travail/college/troisieme/android/ci1\\_android\\_my\\_college\\_cahier\\_des\\_charges/index.html](http://stiprod03.free.fr/btscim/travail/college/troisieme/android/ci1_android_my_college_cahier_des_charges/index.html)

(les ressources sont également disponibles sur l'E.N.T, via la rubrique **Cahier de textes** ou via le menu **Espace pédagogique - Technologie - Classe de troisième**)



**2. Questionnaire**

2.1. D'après le diagramme « Bête à cornes », compléter les éléments :

- **Quel est l'objet de l'étude ou du produit à réaliser ?** : .....
- **A qui rend il service ?** : .....
- **Sur quoi agit-il ?** : .....
- **Dans quel but ?** : .....

2.2. D'après le diagramme « Pieuvre », citer tous les **EME** - Éléments du Milieu Extérieur - :

- |         |         |
|---------|---------|
| • ..... | • ..... |
| • ..... | • ..... |
| • ..... | • ..... |
| • ..... | • ..... |

2.3. Rechercher une définition simple (compréhensible pour vous) du mot **Ergonomie** :

- .....

2.4. D'après la fonction **FP1**, citer le contenu des coordonnées qui doivent être affichées par l'application :

- |         |         |
|---------|---------|
| • ..... | • ..... |
| • ..... | • ..... |

2.5. Donner le nombre d'écrans que cette application doit comporter :

- .....

2.6. Donner le nombre de boutons « cliquables » qu' il faudra actionner pour voyager entre les différents écrans de l'application :

- .....